

# Big Ideas Math® Game Closet



## ¡Representese Esto!

### ● Materiales:

- Naipes de «representese esto»
- Moneda
- Lápiz
- Papel

### ● Instrucciones:

La partida es jugada con dos equipos de dos alumnos por equipo. Un jugador de uno de los equipos echa una moneda al aire para ver quien va primero. El primer equipo elige qué alumno dibujará y qué alumno identificará.

El alumno que va a hacer el dibujo elige el naipe superior de la baraja. Sin mostrarlo a nadie, ellos empiezan a dibujar el objeto nombrado en el naipe. Ellos no pueden hablar absolutamente nada. El dibujo sólo puede consistir en dibujos y números – ningunas palabras o símbolos. Su compañero de equipo tiene tres oportunidades para identificar correctamente el nombre del objeto. Si una de las respuestas es correcta, ese equipo gana 1 punto y entonces el equipo opuesto tiene la oportunidad de dibujar. Si el alumno no consigue la respuesta correcta en tres intentos, entonces los equipos opuestos tienen una oportunidad para robar el punto. Si ellos pueden identificar correctamente el objeto, ellos consiguen el punto y entonces tienen la oportunidad de dibujar. Si su respuesta es incorrecta, entonces ninguno de los equipos consigue el punto, y el equipo opuesto dibuja.

**Nota:** Si una respuesta es parcialmente correcta (por ejemplo, un alumno dice “*triángulo*” y la respuesta es “*triángulo isósceles*”), el alumno que está haciendo el dibujo puede decir “*sea usted más explícito,*” pero esa respuesta todavía cuenta como una de las tres oportunidades.

### ● ¿Quién Gana?

El primer equipo que consigue 7 puntos es el ganador.



Ángulo  
Agudo

Rectángulo

Ángulo  
Recto

Ángulo  
Obtuso

Triángulo  
Acutángulo

Triángulo  
Rectángulo

Triángulo  
Obtusángulo

Triángulo  
Equilátero

Triángulo  
Isósceles

Triángulo  
Escaleno

Paralelogramo

Rombo

Cuadrado

Trapezio

Pentágono

Hexágono

Octágono

Ángulos  
Internos  
Alternos

Ángulos  
Externos  
Alternos

Catetos de un  
Triángulo

Apotema  
Lateral

Ángulos  
Correspondientes

Rectas  
Perpendiculares

Patrón

Triángulos  
Semejantes

Ángulos  
Complementarios

Ángulos  
Suplementarios

Polígono  
Cóncavo

Prisma  
Triangular

Prisma  
Hexagonal

Cubo

Pirámide  
Cuadrada

Pirámide  
Triangular

Pirámide  
Hexagonal

Cilindro

Cono

Esfera

Segmentos  
Congruentes

Ángulos  
Congruentes

Intercepto en  $x$

Intercepto en  $y$

Transportador

Compás

Ángulos  
Verticales

Hipotenusa

Circunferencia

Diámetro

Radio

Reflexión

Rotación

Traslación

Altura

Semicírculo

Origen

Eje  $x$

Eje  $y$

Cuadrante

Par  
Ordenado

Área de la  
Superficie

Volumen