

Big Ideas Math® Game Closet



¡Representese Esto!

● Materiales:

- Naipes de «representese esto»
- Moneda
- Lápiz
- Papel

● Instrucciones:

La partida es jugada con dos equipos de dos alumnos por equipo. Un jugador de uno de los equipos echa una moneda al aire para ver quien va primero. El primer equipo elige qué alumno dibujará y qué alumno identificará.

El alumno que va a hacer el dibujo elige el naipe superior de la baraja. Sin mostrarlo a nadie, ellos empiezan a dibujar el objeto nombrado en el naipe. Ellos no pueden hablar absolutamente nada. El dibujo sólo puede consistir en dibujos y números – ningunas palabras o símbolos. Su compañero de equipo tiene tres oportunidades para identificar correctamente el nombre del objeto. Si una de las respuestas es correcta, ese equipo gana 1 punto y entonces el equipo opuesto tiene la oportunidad de dibujar. Si el alumno no consigue la respuesta correcta en tres intentos, entonces los equipos opuestos tienen una oportunidad para robar el punto. Si ellos pueden identificar correctamente el objeto, ellos consiguen el punto y entonces tienen la oportunidad de dibujar. Si su respuesta es incorrecta, entonces ninguno de los equipos consigue el punto, y el equipo opuesto dibuja.

Nota: Si una respuesta es parcialmente correcta (por ejemplo, un alumno dice “*triángulo*” y la respuesta es “*triángulo isósceles*”), el alumno que está haciendo el dibujo puede decir “*sea usted más explícito,*” pero esa respuesta todavía cuenta como una de las tres oportunidades.

● ¿Quién Gana?

El primer equipo que consigue 7 puntos es el ganador.



Ángulo
Agudo

Rectángulo

Ángulo
Recto

Ángulo
Obtuso

Triángulo
Acutángulo

Triángulo
Rectángulo

Triángulo
Obtusángulo

Triángulo
Equilátero

Triángulo
Isósceles

Triángulo
Escaleno

Paralelogramo

Rombo

Cuadrado

Trapezio

Pentágono

Hexágono

Octágono

Ángulos
Internos
Alternos

Ángulos
Externos
Alternos

Catetos de un
Triángulo

Apotema
Lateral

Ángulos
Correspondientes

Rectas
Perpendiculares

Patrón

Triángulos
Semejantes

Ángulos
Complementarios

Ángulos
Suplementarios

Polígono
Cóncavo

Prisma
Triangular

Prisma
Hexagonal

Cubo

Pirámide
Cuadrada

Pirámide
Triangular

Pirámide
Hexagonal

Cilindro

Cono

Esfera

Segmentos
Congruentes

Ángulos
Congruentes

Intercepto en x

Intercepto en y

Transportador

Compás

Ángulos
Verticales

Hipotenusa

Circunferencia

Diámetro

Radio

Reflexión

Rotación

Traslación

Altura

Semicírculo

Origen

Eje x

Eje y

Cuadrante

Par
Ordenado

Área de la
Superficie

Volumen