



Todo menos Ocho

► **Materiales:**

- 2 cubos numerados
- Tabla de juego para cada par

► **Instrucciones:**

Alumnos juegan en pares y se turnan. Después de tirar los cubos numerados, el jugador 1 anota la suma de los números. El jugador 1 puede continuar tanto como se desee o hasta que la suma de los cubos numerados sea ocho. Si la suma es ocho, el jugador pierde todos los puntos para esa ronda. Si el jugador para antes de obtener una suma de ocho, los jugadores encuentran el total de todos los puntos para la ronda. El jugador 2 hace lo mismo. Ambos jugadores usan la tabla para mantener un total acumulado de puntos.

► **¿Quién Gana?**

El compañero con el total superior de todos los puntos al final de 10 rondas, o después de una cantidad fija de tiempo gana.

► **Discutir:**

Discuta con los alumnos con qué frecuencia se pueden esperar una suma de ocho. Haga que los alumnos hagan una tabla (derecha) que los ayudará a ver las posibilidades. ¿Cómo se pueden usar esta información para hacer mejores elecciones en el juego?

► **Varicación:**

Use los cubos numerados que son dos colores diferentes. Designe uno como un número positivo y el otro como un número negativo. Cambie el juego a «todo menos cero».

Tabla de juego para «Todo Menos Ocho»

Jugador 1				Jugador 1			
Ronda	Las sumas tiradas	Total por ronda	Total acumulado de puntos	Ronda	Las sumas tiradas	Total por ronda	Total acumulado de puntos
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			