

Big Ideas Math® Game Closet



Seis en una fila

● Materiales:

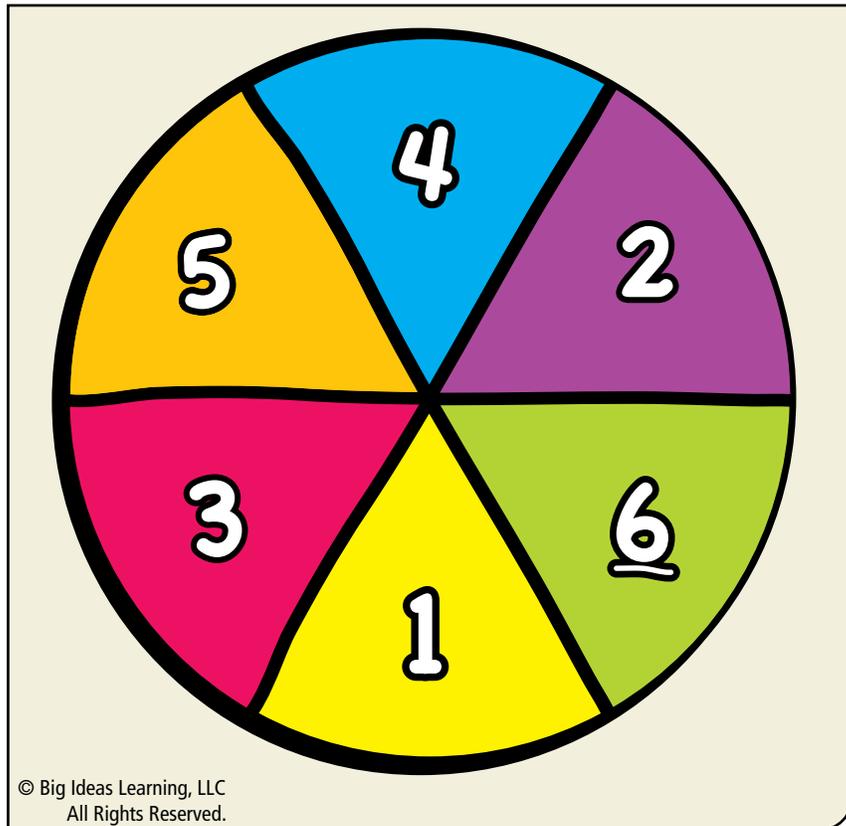
- Rueda de entero numerado de 1 a 6
- Rueda de entero numerado de -1 a -6
- Lápiz
- Papel cuadriculado

● Instrucciones:

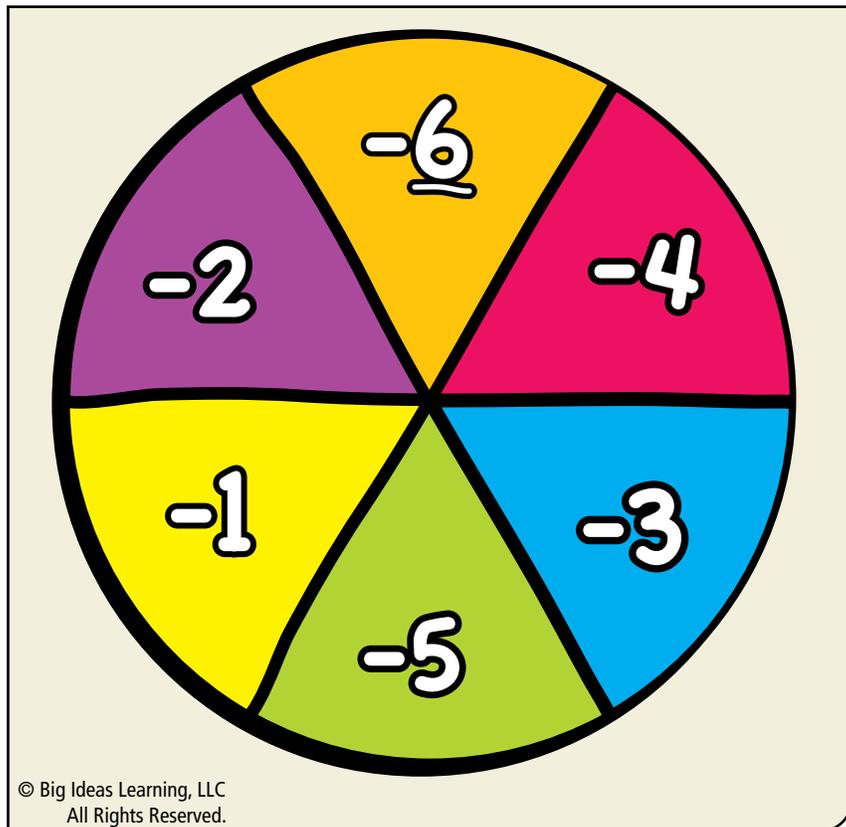
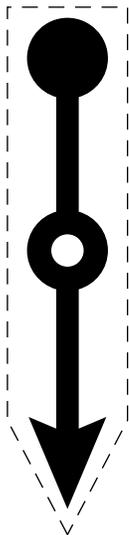
Los alumnos trabajan en pares. Cada par dibuja un plano de coordenadas con el eje x y el eje y . Los ejes van de -6 a 6. El primer jugador hace girar las dos ruedas y crea un par ordenado con los resultados. El jugador elige el orden. El jugador coloca su primera inicial en ese punto en el cuadriculado. El segundo jugador repite el proceso. Si ambos jugadores tienen la misma primera inicial, un jugador elige una alternativa. Si el par ordenado ya ha sido marcado, el jugador pierde el turno.

● ¿Quién Gana?

El primer jugador que tiene seis iniciales en una fila, verticalmente, horizontalmente, o diagonalmente, gana.



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".