

Big Ideas Math® Game Closet



¡Arriésgate!

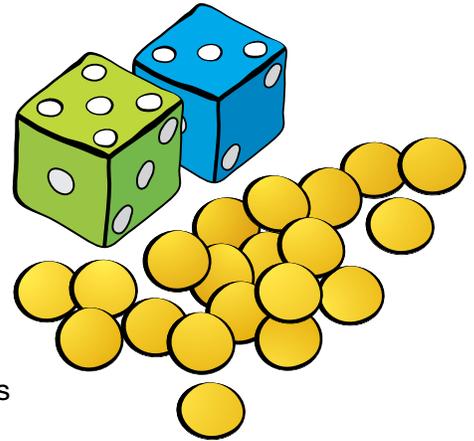
● Materiales:

- 2 cubos numerados por par
- 20 fichas o marcadores por jugador
- Tabla de juego

● Instrucciones:

Alumnos juegan en pares.

- 1.) Jugadores colocan sus marcadores en las columnas. Ellos pueden colocarlos todos en una columna o pueden distribuirlos en cualquier manera.
- 2.) Jugadores se turnan tirando los cubos numerados y encontrar la diferencia de los números en los cubos numerados.
- 3.) Cada jugador saca una ficha de la columna que es numerada con el resultado de la diferencia. Si ellos no tienen una ficha en la columna, ninguna es sacada.
- 4.) El juego continúa hasta que todas las fichas sean sacadas o por una cantidad fija de tiempo.



● ¿Quién Gana?

El primer jugador que saca todas sus fichas de su tabla de juego gana o el jugador con el menor número de fichas restantes en la tabla de juego después de una cantidad fija de tiempo gana.

● Discutir:

Después de varias rondas, discuta la colocación de las fichas.

- 1.) ¿Cómo determinaron ellos dónde colocar sus fichas?
- 2.) ¿Cómo cambiaron ellos la colocación con cada ronda?

Tabla de juego «¡Arriégate!»

0	1	2	3	4	5

